






Video guida 3DMed

Nervo

Dopo aver creato l'arco di ricostruzione, si procede con l'individuazione del nervo/i  nel caso di un inferiore. È possibile tracciare il nervo su tutte le visuali 2D.

Una volta individuato il punto di partenza desiderato è possibile agire sulla rotellina del mouse seguendo l'estensione del canale del nervo, avendo l'opportunità di poter inserire i diversi punti procedendo da un'immagine alle sue consecutive e viceversa. Terminare il tracciamento del nervo con un click del tasto destro del mouse.

Si possono apportare delle modifiche al nervo disegnato, scegliendo l'opzione "Edita Nervo" , che permette di inserire, eliminare e spostare i singoli punti costituenti l'elemento nervoso.

Accedendo alle "Proprietà del Nervo"  è possibile personalizzare le caratteristiche del suddetto elemento anatomico: nome, diametro e colore.

Per eliminare del tutto un nervo già tracciato basterà selezionare la stringa relativa, che compare nella griglia degli oggetti non anatomici in basso a destra, e premere il tasto "Canc" sulla tastiera.