

099 Aggiornamenti Hardware Firmware o Sistema Operativo

Ci sono alcune situazioni in cui per **non perdere la propria licenza** ed incorrere in **onerose operazioni** con nuove registrazioni e perdite di tempo è fortemente consigliato ma direi **necessario** effettuare il salvataggio della licenza di Os3d 2.0 .

Quali sono i principali casi in cui dobbiamo fare questa operazione?

- in caso di **modifiche dell'hardware** (se per esempio cambiamo un **lettore CD** oppure una **scheda grafica** o cambiamo o aggiungiamo **hard disk**) oppure se:
- Aggiorniamo il **firmware** del nostro notebook o ancora
- Aggiorniamo ad un **nuovo sistema operativo**
- O ancora modifichiamo la **partizione del disco**

Insomma se facciamo operazioni in una certa rilevanza, operazioni importanti... sul nostro PC è necessario disinstallare la nostra licenza di Os3d 2.0. Un'operazione banale che, in pochi secondi (ma veramente pochi secondi), ci permette di parcheggiarla momentaneamente per poi recuperarlo subito dopo. Vediamo come si fa.

1. Condizione necessaria è **avere connessione internet** (che sia ADSL o Hotspot tramite cellulare poco importa, dobbiamo spostare qualche KB in tutto)
2. Nella videata principale **seleziono un paziente e apro un progetto** qualsiasi.
3. a questo punto in alto clicco su **Aiuto** scelgo **Gestione della licenza**. Qua posso vedere quante licenze ho e quante sono ancora disponibili oltre al **Seriale** della mia licenza che posso appuntarmi per l'ultima fase.
4. clicco in corrispondenza del bottone **Disattiva** (quello con il lucchetto), e una volta cliccato nel giro di pochi secondi la licenza verrà "parcheggiata" temporaneamente nello spazio della nostra dashboard pronta per essere prelevata quando andremo a rilanciare Os3d 2.0
5. A questo punto eseguo tutte le modifiche che devo sul mio PC o Notebook e infine apro Os3d 2.0.
6. Una volta rilanciato il programma ci verrà chiesta la **User** (la nostra mail), la **Password** con cui siamo registrati inizialmente e il **Seriale** della nostra licenza. Il gioco è fatto.